



Приложение 2 к Регламенту
(см. п. 8.4)

КОНКУРС ВЗАИМОВЫГОДНОГО ДОСУГА «ЯРМАРКА ДУРЕМАРА»
(в рамках развлекательных конкурсов)

Команда: АОУ ДО ВО «Региональный центр дополнительного образования детей»

Название конкурса: Дартс: снежный ком



команды поочерёдно совершают три зачётных броска в цель, стремясь поразить один из секторов мишени, причём на баланс участника (команды) идут только очки от тех результативных бросков, каждый последующий из которых поражает сектор (с учётом удвоения и утроения) с большим значением.



1. Состав команды: 4 человека (пол и возраст не регламентируются).

2. Оборудование конкурса:

- мишень дартс классическая: предоставляется организатором конкурса;

- дротики для метания – 3 шт.: предоставляются организатором конкурса, в т.ч. допускается использование личных (командных) дротиков.

3. Действия участников:

3.1 До начала выступления в конкурсе каждому участнику команды предоставляется право на три пробных броска в мишень.

3.2 Для участия в конкурсе все участники команды поочерёдно совершают три зачётных броска в цель, стремясь поразить один из секторов мишени, причём на баланс участника (команды) идут только очки от тех результативных бросков, каждый последующий из которых поражает сектор (с учётом удвоения и утроения) с большим значением.

3.3 Условия п. 3.2 распространяются на всех участников команды: результативным броском каждого следующего участника является поражение сектора с большим значением, чем максимально достигнутое значение предыдущего игрока.

3.4 Расстояние до мишени – не более 240 см.

4. Определение результатов:

4.1 Результат команды определяется максимальной суммой набранных участниками результативных очков.

4.2 В случае равенства результатов между командами-претендентами проводится финал: по одному участнику от команды совершают один подход (три броска) с целью набрать максимальное количество очков (с учётом удвоения и утроения); в случае повторного равенства подход совершает следующий участник команды; и т.д. до определения победителя.

5. Протокол результатов:

Название команды					
Участник		Бросок 1	Бросок 2	Бросок 3	Результат
1.	Фамилия Имя				
2.	Фамилия Имя				
3.	Фамилия Имя				
4.	Фамилия Имя				
Результат команды:					